

L'Analyse des cartes

Les préliminaires avant l'interprétation à proprement parler:

1/La couleur du tirage

Vous venez de tirer les cartes et elles sont disposées devant vous. Vous avez l'ensemble du tirage sous vos yeux.

Avant même de commencer à interpréter les cartes, vous devrez commencer par analyser la couleur générale du tirage.

Si les couleurs d'ensemble du tirage sont plutôt claires comme par exemple avec une dominante de rouge ou de jaune, le tirage est dynamique, son action est rapide. C'est généralement un tirage plutôt positif.

En revanche, si les couleurs sont plutôt sombres avec des dominantes de bleu ou de noir, le tirage sera plus psychologique. Il parlera plus du passé, de l'inconscient, de la personnalité du consultant.

Vous devrez à ce moment-là procéder à une analyse de niveau 3 à caractère plus psychologique pour permettre au consultant d'avancer et de lui redonner la force d'agir. Ce genre de tirage est généralement lent et a une durée relativement longue dans le temps.

La plupart du temps, les tirages ont un mélange de couleurs sombres et claires. Ils vous donneront malgré tout de précieuses indications. En effet, en fonction de la place des cartes sombres ou claires sur le tirage, nous pourrons déduire les difficultés du consultant à certains moments de sa vie ou sur certains aspects de sa vie.

II/ Les associations de cartes

Lire le tarot, c'est comme parler une langue étrangère et s'exprimer dans celle-ci. Les cartes fonctionnent souvent par couples. C'est la combinaison de ces dernières qui permet de comprendre les nuances de la réponse. Certaines lames sont plus dynamiques, d'autres sont plus lentes dans leur exécution.

A/ Les lames dynamiques

Les lames dynamiques sont toutes celles qui impriment une action, un mouvement. Ce sont généralement des cartes rapides, d'exécution soudaine. Notons au passage que la polarité de la carte n'a rien à voir avec le fait qu'elle soit dynamique ou non.

Ainsi, le Bateleur, l'Impératrice, l'Empereur, le Chariot, la Roue de Fortune, la Force, l'Arcane Sans Nom, le Soleil, le Jugement, le Monde peuvent être considérés comme des cartes dynamiques.

Ces cartes peuvent s'associer entre elles ou bien s'associer à d'autres lames moins actives pour créer un mouvement.

Par exemple :



La Papesse est une carte plutôt secrète et qui n'imprime pas de mouvement, mais son association avec le Jugement, nous fera penser à une information, à des secrets qui sortent qui sont révélés au grand jour.

De là l'importance de savoir quelles cartes sont dynamiques et lesquelles ne le sont pas.

Les cartes dynamiques :

En voici quelques unes. Amusez-vous à en trouver d'autres...



Le Bateleur parce qu'il commence une action...



L'Impératrice car c'est une carte énergique de décisions et de communication. Elle est résolument tournée vers le monde et vers la droite (futur).



L'Empereur, c'est une carte d'action et de prise de décisions. Il tient son sceptre de la main droite (action) mais prend le temps de réfléchir et de mûrir ses décisions avant d'agir (il est tourné vers la gauche et consulte accessoirement l'Impératrice).



Le Chariot est une carte de mouvement que ce soit d'un point de vue psychologique ou tout simplement au moyen d'un véhicule (déplacement géographique).



La Force, c'est une carte d'énergie, elle dynamise n'importe quel tirage.



Le Diable est une carte d'action que ce soit en bien ou en mal.



La Roue de Fortune, est une carte dynamique car elle indique toujours un passage, vers un état, ou d'un état, un mouvement dans un sens ou dans un autre. Elle n'est en rien statique, même quand il s'agit d'un cercle vicieux.



L'Arcane Sans Nom. Cette carte indique toujours une évolution très rapide dans le jeu, carte à action soudaine ; c'est toujours un passage, que ce soit d'une situation à une autre, d'un état à un autre.



La Maison Dieu. Elle indique toujours une action rapide, elle électrise un tirage que ce soit dans un sens ou un autre.